

「第2回 北本トマト水風戦大会」のルールについて

チー ム :	5名で1チームを作ります。
試合方法 :	バリケードに隠れながら、相手チーム選手めがけて水風船を投げ合います。
時 間 :	1試合は、3分3ゲームマッチ。2ゲーム先取で勝利です。
水 風 船 :	<ul style="list-style-type: none"> ・ 1試合では、最大60個を試合前に各チームで作ります。 ※1ゲームで20個×3ゲーム=60個（1試合） ・ 試合で一度に持てる水風船は、両手で2個までです。 ・ 2個投球して無くなった場合は、両サイドにある水風船置き場に取りに行きます。 ・ 受付時に試合分の数の水風船（+予備）をお渡しします。
コ ー ト :	別途資料の通りです。
立 入 制 限 エ リ ア :	<p>Aチーム側の場合は、「セーフティゾーンA」と「バトルゾーン」しか入れません。</p> <p>Bチーム側の場合は、「セーフティゾーンB」と「バトルゾーン」しか入れません。</p>
勝 利 :	<ul style="list-style-type: none"> ・ 相手の的を当て落とした場合。（副審判が目視で判断します。） ※的は、小さいコーンを予定しています。 ・ 相手チームがすべて退場になった場合。
退 場 :	<ul style="list-style-type: none"> ・ 水風船を当てられ、水風船が割れ濡れた選手は、コートから退場します。 ・ 立ち入り制限エリアに入った場合。 <p>※割れた水風船の水がかかっただけや水風船が当たっても割れなかった場合はセーフ。</p> <p>※退場した場合は、次のゲームに参加できます。</p>
失 格 :	<ul style="list-style-type: none"> ・ 安全ゴーグルを着用していない場合。 ・ 外周の線を越えた場合は、アウト。外周の線を踏んだ場合は、セーフ。 ただし、チーム（自陣地）の制限エリアの両サイドを越えた時はセーフ。 水風船を取りに行くため、越えてしまうため。 ・ 相手の顔を狙った危険な投球をした場合。 ・ わざと相手選手にぶつかったり、進路妨害をした選手も失格。 ・ 失格となった場合は、次の試合までお休みです。 <p>（例）1試合には、1ゲーム・2ゲーム・3ゲームあり、1ゲーム目に失格になった場合は、2ゲーム・3ゲームは、お休みし、次の試合に出場できます。</p> <p>（例）3ゲーム目に失格の場合は、すぐ退場してください。但し、次の試合に出場できます。</p>